

# Kingdomino

## Kullanım Kılavuzu

### GİRİŞ:

Sen, krallığını genişletmek için yeni topraklar arayan bir Hükümdarsın. En iyi arazileri bulmak için tüm toprakları, buğday tarlalarını, gölleri, dağları keşfetmelisin. Fakat dikkatli ol, başka Krallar da bu toprakları istiyorlar.

Not: İlk oyununuzdan önce 4 küçük kaleyi monte edin.



### AMAÇ:

En yüksek saygınlık puanlarını almak için 5x5 kare oluşturacak şekilde dominolarınızı birleştirerek krallığınızı inşa etmek.

### HAZIRLIK:

Kutuyu sağda belirtildiği gibi yerleştirin.

Her oyuncu;

- 2 kişilik oyunlarda; kendi renklerinden 2'şer adet kral alır.
- 3-4 kişilik oyunlarda; kendi renklerinden 1'er adet kral alır.

Her oyuncu, bir başlangıç kare alan ve kendi renginden bir kale alır. Başlangıç kare alanı açık olarak önüne yerleştirir ve kaleyi bunun üzerine koyar.

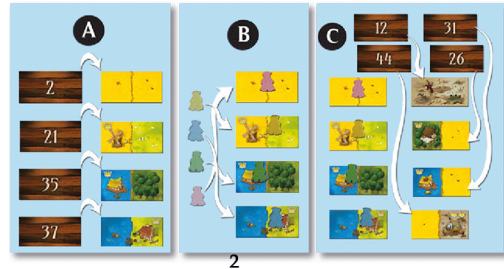
Bütün dominolar, numaralı tarafları üstte olacak şekilde iyice karıştırılır ve rastgele kutudaki bölmeye yerleştirilerek çekme destesi oluşturulur.

- 2 kişilik oyunda; ilk olarak 24 dominoyu rastgele çıkarın ve bir kenara koyun. Kalan 24 tanesini kullanın.
- 3 kişilik oyunda; 12 dominoyu rastgele çıkarın ve kalan 36 tanesini kullanın.
- 4 kişilik oyunda; 48 dominonun tamamını kullanın.

(Şekil A) Sonra çekme destesinden, oyundaki kral sayısı kadar domino alın (örneğin: 3 kişilik oyunda 3 domino, 2 veya 4 kişilik oyunda 4 domino). Numaralı tarafları üstte gelecek şekilde kutunun yanına koyun. Numaralar küçükten büyüğe doğru sıralanmalıdır (en küçük numara her zaman kutunun bitişiğine konur). Son olarak hepsinin resimli tarafını çevirir.

(Şekil B) Bir oyuncu, tüm kralları alıp karıştırır ve oyuncular tek tek elinden bırakır. Kendi kralınız görüldüğünde onu alıp sıralanmış olan dominolardan boş olan bir tanesinin üzerine yerleştirin. Her dominoda sadece bir kral olabilir. Bu da, son oyuncunun seçme şansının olmadığı anlamına gelir. (İki kişilik bir oyunda, her oyuncu 2'şer domino seçer; her bir kralları için bir tane.)

(Şekil C): Tüm dominolar seçildiği zaman, yeni dominolar çekerek daha önceki gibi bir sıra oluşturun.



### OYUN:

Oynama sırası domino sıralamasında kralların bulunduğu pozisyonlarına göre belirlenir. Oyunculardan kimin kralı ilk sıradaysa (kutuya en yakın olan dominonun üzerindeyse), oyuna bu oyuncu başlar.

Ve aşağıdaki hamleleri yapar;

D: 1) Seçtiği dominoyu bağlantı kurallarına göre kendi bölgesine ekler.  
D: 2) Yeni oluşturulan sıradaki bir dominoyu seçerek kralını onun üzerine yerleştirir.

Daha sonra sıra, kralı ikinci sırada bulunan oyuncuya geçer ve o da yukarıda açıklanan 2 hamleyi yapar. Ve bu, son oyuncu 2 hamlesini tamamlayana kadar böyle devam eder.

İki kişilik oyunda, her oyuncu D-1 ve D-2 hamlelerini, her bir kralı için yapacağından dolayı, 2'şer kez tekrarlar.

Daha sonra yeni bir domino sırası oluşturulur ve yeni bir tur başlar.

Oyun, 3 ve 4 oyunculu oyunlarda 12 tur oynanırken, 2 kişilik oyunlarda ise yalnızca 6 tur oynanır (her oyuncu her turda 2'şer defa oynadığı için).

### Bağlantı/ Birleştirme Kuralları:

Oyuncular krallıklarını 5x5 kare şeklinde inşa etmelidir (her domino iki kareden oluşur).

Bir domino yerleştirirken her oyuncu bu dominoyu;

- Ya başlangıç dominosu ile birleştirir (başlangıç dominosu joker domino olarak düşünülebilir; her yeryüzü şekli bu domino ile birleştirilebilir),
- Ya da yeryüzü şekillerinden en az birinin eşleştiği başka bir domino ile birleştirir (yalnızca yatay veya dikey olarak).

Eğer bu kurallara göre krallığınıza bir domino ekleyemiyorsanız, o domino oyun dışı bırakılır ve bundan puan kazanamazsınız. Tüm dominolarınız 5x5 kareye sığmalıdır. Eğer kötü planlamadan dolayı bir veya daha fazla dominonuz uyum sağlamazsa, bunlar oyun dışı kalır ve bunlardan puan kazanmazsınız.

### OYUNUN SONU:

Son dominolar sıralandığında, her oyuncu bu son turda yalnızca D-1 hamlesini yapar.

Her oyuncunun önünde krallığını oluşturan 5x5'lik bir alan olmalıdır. (Eğer oyunculardan dominolarını oyun dışı bırakmak zorunda kalanlar olmuşsa, krallıkları tamamlanmamış olabilir-yukarıya bakınız.)

Sonra her oyuncu krallıklarının saygınlık puanlarını aşağıdaki gibi hesaplarlar;

- Bir krallık farklı mülkiyetlerden oluşur (yatay veya dikey olarak bağlantılı aynı yeryüzü şekillerinden oluşan kareler)
  - Her mülk size o mülkteki karelerin sayısı ile taç sayısının çarpımı kadar saygınlık puanı kazandırır.
  - Aynı krallıkta, aynı yeryüzü şekillerinden oluşmuş birden fazla mülkünüz olabilir.
  - Taç olmayan bir mülk size puan kazandırmaz.
  - Her oyuncu tüm mülklerinden kazandığı puanları toplayarak final puanını hesaplar.
- En yüksek puanı alan oyuncu oyunu kazanır.  
Beraberlik durumunda, en geniş mülke sahip olan oyuncu (üzerinde taç olsun ya da olmasın) oyunu kazanır.  
Eğer hala beraberlik söz konusu ise, daha fazla taç olan oyuncu kazanır.  
Eğer hala beraberlik var ise, oyuncular zaferi paylaşırlar.

### Ek Kurallar:

Hanedan: 3 tur üst üste oynayın, en fazla puanı toplayan oyuncu oyunu kazanır.

Merkez Krallık: Eğer kaleniz krallığınızın tam ortasında bulunuyorsa ek olarak 10 puan daha kazanırsınız.

Harmoni: Eğer araziniz eksiksiz ise (hiç oyun dışında kalan dominonuz yoksa), ek olarak 5 puan daha kazanırsınız.

Büyük Düello: 2 oyuncu ile oynanır. Birkaç deneme oyunundan sonra, gerçek şampiyonlar en büyük krallıkları inşa etmek için savaşır.

7x7'lik bir alan inşa etmek için tüm dominoları kullanın. (Skorunuzu tutmak için bir kâğıt ve kalem yararlı olabilir)

İsterseniz tüm bu farklı versiyonları karıştırarak, tercih ettiğiniz bir oyun şekli oluşturabilirsiniz.